

コンテンツの追加方法

コンテンツの追加方法・共通操作です。

1. 各セクション内の[活動またはリソースを追加する]をクリックします。
2. セクションに追加したい活動またはリソースをクリックして追加します。タブを切り替えると「活動」のみ「リソース」のみの表示になります。
3. [i:情報]をクリックすると、選んだ機能の説明文が表示されます。作業時に困った場合は、参考に見てみましょう。

活動またはリソースを追加する ×

すべて
活動
リソース

 H5P H5P ☆ ⓘ	 IMSコンテンツ パッケージ ☆ ⓘ	 SCORMパッケ ージ ☆ ⓘ	 URI ☆ ⓘ	 Wiki ☆ ⓘ	 チャット ☆ ⓘ
 データベース ☆ ⓘ	 テキストおよび メディア領域 ☆ ⓘ	 ファイル ☆ ⓘ	 フィードバック ☆ ⓘ	 フォーラム ☆ ⓘ	 フォルダ ☆ ⓘ

4. 選択したモジュールによって設定内容は異なります。最低限、[!:必須]の部分さえ埋まれば実装できますので、まずは、[!:必須]だけを埋める気持ちで進めてみましょう。困った際は、[?:ヒント]を参考にしましょう。

SampleCourse

[コース](#)
[設定](#)
[参加者](#)
[評価](#)
[レポート](#)
[さらに▼](#)

新しい小テストを1限目に追加する ⓘ

すべてを展開する

▼ 一般

名称 ⓘ

説明

編集 ビュー 挿入する フォーマット ツール テーブル ヘルプ

↶ ↷
B I

H5P
...

p 0語 tiny

コースページに説明を表示する ⓘ

5. 必要に応じて「利用制限」を設定します。[利用制限]をクリックし、[制限を追加する]をクリックします。
 追加する要素を設定します。[活動完了]を選ぶと、他のコンテンツの活動完了状況を利用制限の条件にできます。※依存する活動に活動完了の設定が必要です。
 1つのコンテンツに対して複数の制限を定めることも可能です。[制限を追加する]をクリックするとさらに制限を選択することができます。ただし、画面が煩雑になりやすいため、少ない制限でコントロールすることをおすすめします。



6. 「活動完了」は必ず3種類(設定しない/手動/条件)のうちのいずれかを設定してください。
 7. 保存します

